



DER MEDIENKOMPETENZRAHMEN NRW VOR ORT

KÖLN, 13.03.2024

MEDIENKOMPETENZRAHMEN NRW

»Der Medienkompetenzrahmen NRW vor Ort« ist eine regionale Veranstaltungsreihe, die von der Medienberatung NRW und kommunalen Partnern organisiert wird. Wir möchten den an Schule beteiligten Akteurinnen und Akteuren die Möglichkeit bieten zu

- Information,
- Austausch,
- Kooperation und
- Vernetzung.

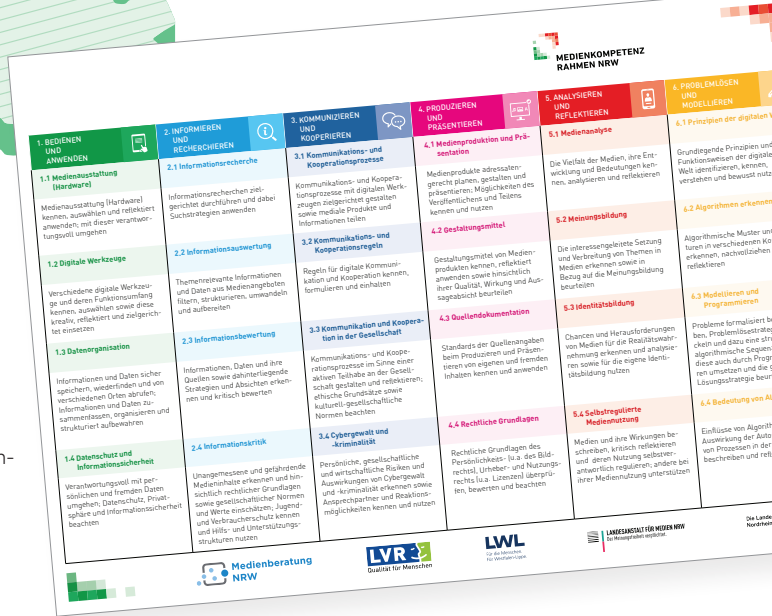
Ob Konkretisierung des Medienkompetenzrahmen NRW, Präsentation von Good-Practice-Beispielen, Anregungen zur Medienkonzeptentwicklung oder Vorstellung potentieller Kooperationspartner - die Chancen und Herausforderungen in der digitalen Welt sind vielfältig - genauso wie die Möglichkeiten einer umfassenden Medienkompetenzförderung mit dem Medienkompetenzrahmen NRW im Fachunterricht oder in außerschulischen Kontexten.

Sie erwartet ein Tag mit spannenden Vorträgen, wissenschaftlichen Inputs und praxisorientierten Hands-on-Phasen für alle Schulformen. Dazu gehören Inhalte zu folgenden Themen: Lernen in einer digitalen Welt, Fake News, Desinformation und Meinungsbildung, Cybergrooming, SaferSexting und vieles mehr.

Möchten Sie an unserer Veranstaltung in Köln teilnehmen?

Dann melden Sie sich an unter <https://url.nrw/AnmeldungMKRNRWKoeln24>

Weitere Infos? Finden Sie auf unserer Website www.medienkompetenzrahmen.nrw



VERANSTALTER



Bezirksregierung Köln



VERANSTALTUNGORT

Gesamtschule Wasseramselweg
Am Wassermann 40
50829 Köln

ANMELDUNG

Details zu Workshops und Anmeldung unter:

https://url.nrw/MKRNRW_Koeln2024



Der Medienkompetenzrahmen NRW wird getragen von:



Die Landesregierung Nordrhein-Westfalen





ABLAUF

- 08.30 – 09.00 Uhr** Ankommen, Stehkafee, Orientierung
- 09.00 – 09.45 Uhr** Begrüßung, Impulsvortrag und Organisation
- 10.00 – 11.30Uhr** Workshopschiene I
- 11.30 – 12.00 Uhr** Kaffee/ Vernetzung
- 12.00 – 12.45 Uhr** Vortrags-/ Diskussionsschiene
- 12.45 – 13.45 Uhr** Mittagspause
- 13.45 – 15.15 Uhr** Workshopschiene II
- 15.15 – 15.30 Uhr** Evaluation

IMPULSVORTRAG


TITEL DES VORTRAGS	REFERENT:INNEN
Bildungsgerechtigkeit in der digitalen Welt	Matthias Felling AJS NRW

WORKSHOPSCHIENE I

WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Cybergrooming und Safer Sexting	In diesem Workshop lernen die Lehrkräfte aktuelle Materialien von Klicksafe und der Landesanstalt für Medien NRW zum Thema „Cybergrooming“ und „Safer Sexting“ (dieser Teil richtet sich an weiterführende Schule) kennen und probieren eine Methode praktisch aus. Der Fokus liegt auf Prävention und Interventionsmöglichkeiten	Jessica Stratmann-Behr Im Auftrag der Landesanstalt für Medien NRW
Deine Daten - Dein Schatz! Das Thema Datenschutz für Grundschul Kinder	„Meine Daten gehören mir“, das wissen viele Erwachsene. Kinder hingegen sind stolz darauf, wenn sie ihre Handynummern, E-mailadressen oder Fotos weitergeben können. Wie Kinder spielerisch lernen, schon ab dem Grundschulalter auf ihre Daten zu achten, erfahren Sie ganz praxisorientiert in diesem Workshop.	Kristin Langer, Dipl. (Medien-) Pädagogin Seitenstark e.V.
KI In der eigenen schulischen Arbeit einsetzen	KI bietet zahlreiche neue Anwendungsmöglichkeiten für die Unterrichtsvorbereitung. Von der Erstellung von Materialien und Aufgaben bis hin zum Erstellen von Bildern. In diesem Workshop werden spannende Impulse für Ihre Unterrichtspraxis vorgestellt.	Thorsten Nassauer, Christoph Heckl Medienberatende der Bezirksregierung Köln

Der Medienkompetenzrahmen NRW wird getragen von:



 WORKSHOPSCHIENE I		
WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Fakten gegen Fakes: Nachrichtenkompetenz im Unterricht	Gefälschte Kriegsoffer, scheinbare Beauty-Wundermittel, manipulierte Klima-Statistiken: Desinformation begegnet Schüler:innen tagtäglich bei TikTok, Instagram und Co. Deshalb ist Nachrichtenkompetenz heute so wichtig wie Mathe und Bio. Wie man Falschinformationen auf die Spur kommt und wie Lehrer:innen dies im Unterricht mit Kindern und Jugendlichen trainieren können, darum geht es in diesem Workshop der CORRECTIV-Webakademie Reporterfabrik.	Miriam Bunjes Reporterfabrik
H5P - Interaktive Anwendungen in LOGINEO NRW LMS	In dieser Veranstaltung erhalten Sie einen kurzen Überblick über die verschiedenen Inhaltstypen der interaktiven Anwendung H5P. Testen Sie selbst und legen Sie beispielhaft eigene H5P-Dateien in einem Kurs in LOGINEO NRW LMS an.	Kathrin Julien & Fabian Roland Medienberatung NRW
Kreativ im Netz - Mit der Medienbox NRW schnell und einfach kreative Filme mit dem Handy/Tablet drehen und schneiden	Instagram, TikTok und natürlich YouTube - Ohne Videos ist Socialmedia nicht vorstellbar. Die Medienbox NRW bietet den perfekten Einstieg für die eigene Produktion von Audio- und Videobeiträgen mit dem Handy. Gemeinsam wollen wir mithilfe der Medienbox erste praktische Erfahrungen im Drehen und Schneiden von Filmen auf dem Handy und/oder Tablet sammeln. Dafür brauchen wir nur unser eigenes Mobiltelefon oder Tablet. Außerdem nutzen wir die kostenlose App „Inshot“. Tipp: Damit wir die Zeit super nutzen können, sollte die App schon vor dem Workshop installiert werden ;)	Lucas Wagener
Eine Nachrichtensendung mit Tablets	Der praxisnahe Workshop bietet eine Einführung in den Videoschnitt sowie die Greenscreen-Technik und zeigt, wie man mit den systemeigenen Apps eines iPads eine komplette Nachrichtensendung produzieren kann. Ziel ist es, einen niedrigschwelligen, kritischen und kreativen Zugang zum Thema Video/Film bzw. Nachrichten/Berichte zu ermöglichen.	Marc Velten Medienmonster e.V.

Der Medienkompetenzrahmen NRW wird getragen von:




WORKSHOPSCHIENE I		
WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
<p>Schüleraktivierendes Arbeiten mit eBooks im Unterricht mit der App „BookCreator“</p>	<p>E-Books können den Unterricht in allen Fächern und Jahrgangsstufen bereichern und diesen abwechslungsreicher, lebendiger und individueller gestalten.</p> <p>Die App BookCreator besticht vor allem durch zwei Eigenschaften, die einfache Nutzbarkeit und die Vielseitigkeit. Problemlos können Audios, Filme, Fotos, Zeichnungen, Formen und Texte eingebunden werden und als fertiges Buch abgespeichert werden.</p> <p>Da die Nutzung sehr intuitiv ist, können auch schon Grundschüler tolle Ergebnisse erzielen, ohne langes Einüben. Vieles geht durch Ausprobieren. Die Plattform bzw. App lässt sich nutzen, um Einzelarbeiten anzufertigen und auch Gemeinschaftswerke.</p> <p>Im Workshop zeige ich die App anhand einiger Beispiele, danach geht es die Umsetzung eigener Ideen und die Erstellung eines E-Books.</p>	<p>Jörg Frömbgen MEZ Köln</p>
<p>Über Medien reden – praktische Methoden zum Einsatz an der Grundschule</p>	<p>Immer mehr Grundschul Kinder besitzen heute ein eigenes Smartphone. Und viele von ihnen gehen sehr unbedarft mit den mobilen Geräten um, so dass Phänomene wie Cyber-Mobbing und andere Online-Konflikte auch in Grundschulen zum Thema werden.</p> <p>Im Kurs wird die praktische und niedrighschwellige Methode „Weitergeben“ erprobt, um Schüler*innen für einen verantwortungsvollen Umgang mit dem Smartphone zu sensibilisieren. Die Methode eignet sich vor allem für einen Einsatz in der Grundschule – kann aber auch in der Sek. 1 genutzt werden.</p>	<p>Matthias Felling AJS NRW</p>
<p>Ach so geht das! Erklärvideos planen und produzieren</p>	<p>Videoproduktion muss nicht schwierig sein: In diesem Workshop erfahren Sie, welche Erklärvideo-Formate es gibt, wofür sie sich eignen und wie sie geplant und umgesetzt werden. Schritt für Schritt geben wir Ihnen dabei wertvolle Tipps an die Hand, die sowohl für Anfänger:innen als auch Fortgeschrittene hilfreich sind. Bei der Erstellung eines eigenen Erklärvideos werden Sie dann selbst kreativ und wenden das Gelernte direkt an.</p> <p>Egal, ob Sie Ihre eigenen Inhalte motivierend und verständlich aufbereiten, oder mit Ihren Schüler:innen gemeinsam spannende Projekte angehen wollen: Wir helfen Ihnen, den Einstieg in die Videoproduktion zu meistern!</p> <p>Der Workshop deckt Teilkompetenzen aus den Kompetenzbereichen 1 (Bedienen und Anwenden), 4 (Produzieren und Präsentieren) und 5 (Analysieren und Reflektieren) des Medienkompetenzrahmens NRW ab.</p> <p>Weitere Informationen zu unserer Arbeit finden Sie unter www.filmundschule.nrw.de.</p>	<p>Jelka Luckfiel, Jakob Schlußmeier LWL-Medienzentrum für Westfalen</p>



 **WORKSHOPSCHIENE I**

WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Spielerisch programmieren in der 5. - 8. Klasse: LEGO SPIKE Prime kennenlernen und ausprobieren – Ein interaktiver Workshop des KOMEZ Köln in Kooperation mit Coding For Tomorrow	<p>In diesem interaktiven Workshop lernen Sie LEGO SPIKE Prime kennen und können die Roboter mit Legosteinen zusammenzubauen und spielerisch programmieren. Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte und pädagogisches Fachkräfte.</p> <p>Mit LEGO SPIKE können Schüler*innen durch spielerisches, kindgerechtes und praxisorientiertes Lernen MINT-Konzepte selbst erforschen und gleichzeitig verschiedene Fähigkeiten weiterentwickeln. Der Schwerpunkt des Workshops liegt auf dem aktiven Ausprobieren. Sie erhalten Impulse und Ideen für den Einsatz in der Schule. Für den Workshop stehen neben den LEGO-Sets iPads zur Verfügung. Sofern Sie Ihr eigenes Tablet nutzen möchten, installieren Sie bitte vorab die LEGO SPIKE App. Alle Kölner Schulen können die LEGO-Sets im Rahmen des Medienverleihs des Kommunalen Medienzentrums der Stadt Köln ausleihen.</p>	<p>Lea Feugmann</p> <p>Coding For Tomorrow</p> <p>Jessica Vogt</p> <p>KOMEZ Köln (Kommunales Medienzentrum der Stadt Köln)</p>



 VORTRAGS-/DISKUSSIONSSCHIENE		
TITEL DES VORTRAGS	INHALTE	REFERENT:INNEN
Medienthemen leicht gemacht für Förder- und Grundschul Kinder	Vieles in der digitalen Netzwelt ist für Kinder leicht zu bedienen und zu verstehen. Bei komplexen Zusammenhängen brauchen sie jedoch Hilfe. Insbesondere gilt dies für Kinder und Heranwachsende mit Förderbedarf. Der Vortrag stellt Plattformen vor, die einfache Zugänge zu Medienthemen ermöglichen wollen. Hilfreich für inklusive Klassen und Förderklassen.	Kristin Langer, Dipl. (Medien-) Pädagogin Seitenstark e.V.
Bildungsmediathek NRW	Die Bildungsmediathek NRW ist das Portal für Lernmaterial und Unterrichtsmedien in NRW. Hier finden Sie mehrere zehntausende Bildungsmedien (Filme, Audios, Unterrichtspläne und mehr), die Sie rechtssicher und kostenfrei nutzen können. In diesem Vortrag lernen Sie zunächst die unterschiedlichen bildungsrelevanten Angebote und Tools kennen und erhalten eine praxisnahe Anleitung zur Registrierung, gezielten Recherche und der Nutzung mit Schüler:innen.	Kerstin Daub, Birgit Üffing Medienberatung NRW Eva Schwert LVR -Zentrum für Medien und Bildung
Die Medienbox NRW - Die digitale Werkzeugkiste für Medienproduktion	Die Medienbox NRW ist die perfekte Werkzeugkiste für die Produktion eigener Medieninhalte. Egal ob Podcast, Video oder Fotografie: Für jedes Projekt gibt es umfangreiches und kostenloses Material. Vom Online-Kurs zum Selbstlernen bis hin zum Unterrichtsmaterial, das in der Schule verwendet werden kann.	Lucas Wagener
Datenschutz: Allgemein, an Schulen und als Aspekt von Medienkompetenz	Datenschutz ist nicht nur essentieller Teil von Medienkompetenz, sondern ein Grundrecht. In der Praxis wird er jedoch - anders als andere Grundrechte oft als nachrangig oder sogar als Ärgernis wahrgenommen. In der Veranstaltung werden grundlegende Fragen behandelt: Was sind die Ziele von Datenschutz? Wie können personenbezogene Daten (an Schule und darüber hinaus) rechtmäßig verarbeitet werden? Wie kann ich selbst zum Schutz meiner Daten beitragen?	Mario Kötter Medienberatung NRW
Europe Alive - Educational Live Action Role-Play (Edu-LARP)	„Europe Alive“ ist ein webbasiertes Educational Live Action Role-Play (Edu-LARP), das Jugendlichen ab 15 Jahren einen handlungsorientierten Zugang zum Thema Europäische Union bietet. Die Schüler*innen lernen anhand des EU-Gesetzgebungsprozesses Arbeitsweisen der EU kennen und bringen eine gemeinsame Richtlinie zur Abstimmung. Während eines Spiels in Präsenz werden sie zeitgleich von einer Webplattform unterstützt, die in die individuellen Aufgaben einführt und durch das Szenario leitet. Das Ministerium für Schule und Bildung NRW stellt „Europe Alive“ seit Beginn des Jahres 2023 weiterführenden Schulen in NRW kostenfrei zur Verfügung. Die Medienberatung NRW koordiniert die Anmeldungen und bietet neben einem Online-Training die Begleitung der Spiele vor Ort an. Der Workshop lädt Lehrkräfte und weitere Interessierte ein, die Welt von „Europe Alive“ kennenzulernen. Sie erhalten Einblicke in bisherige Spielerfahrungen sowie die Möglichkeit, die Webplattform selbst zu erkunden. Zur Erprobung der Spielplattform bringen Sie bitte ein eigenes internetfähiges Endgerät mit.	Daniela Diefenbach, Anna Ehscheidt Medienberatung NRW

Der Medienkompetenzrahmen NRW wird getragen von:




 VORTRAGS-/DISKUSSIONSSCHIENE		
TITEL DES VORTRAGS	INHALTE	REFERENT:INNEN
FILM+SCHULE NRW: Infos und Angebote zur Filmbildung im Unterricht für alle Schulformen	Filme wirken – unmittelbar und tiefgreifend. Sie können Schülerinnen und Schüler für Themen begeistern, schaffen Identifikationspotentiale und Perspektivwechsel und bieten zugleich die Möglichkeit Medienkompetenzen der Lernenden zu fördern. In dieser Informationsveranstaltung erfahren Sie, warum Filmbildung im Unterricht wichtig ist, welche Aufgabenbereiche FILM+SCHULE NRW hat und welche Unterstützung FILM+SCHULE NRW Ihnen bieten kann, zum Beispiel durch die kostenlose Bereitstellung von (Spiel-)Filmen, passenden Unterrichtsmaterialien und Informationen zur Videoproduktion. Zudem lernen Sie die App „TopShot“ kennen, die anschaulich Kompaktwissen für filmsprachliche Grundlagen vermittelt und unentgeltlich über den Apple App Store und den Google Play Store für den Einsatz im Unterricht bereitsteht.	Jelka Luckfiel, Jakob Schlußmeier LWL-Medienzentrum für Westfalen
Cybermobbing im schuli- schen Kontext	Der genaue Inhalt folgt in Kürze.	Matthias Felling AJS NRW
KI in der Schule	Ist KI eine Gefahr oder eine Chance? Wie können wir KI in den Unterricht integrieren? Um diese und weitere Fragen geht es in diesem Kurzvortrag.	Thorsten Nassauer Medienberater der Bezirksregierung Köln
TikTok und Co. im Schul- alltag? Perspektiven auf Herausforderungen und das didaktische Potential	Social Media prägt die Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen und damit auch den Schulalltag. Sophie Weller (Die Medienlotsinnen) beleuchtet in ihrem Vortrag die damit verbundenen Risiken, erforderliche pädagogische Herangehensweisen – und das didaktische Potential, das die Faszination für TikTok und Co. birgt.	Sophie Weller Die Medienlotsinnen



WORKSHOPSCHIENE II		
WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Cybergrooming und Safer Sexting	In diesem Workshop lernen die Lehrkräfte aktuelle Materialien von Klicksafe und der Landesanstalt für Medien NRW zum Thema „Cybergrooming“ und „Safer Sexting“ (dieser Teil richtet sich an weiterführende Schule) kennen und probieren eine Methode praktisch aus. Der Fokus liegt auf Prävention und Interventionsmöglichkeiten.	Jessica Stratmann- Behr Im Auftrag der Landesanstalt für Medien NRW
Deine Daten - Dein Schatz! Das Thema Datenschutz für Grundschul Kinder	Meine Daten gehören mir, das wissen viele Erwachsene. Kinder hingegen sind stolz darauf, wenn sie ihre Handynummern, Emailadressen oder Fotos weitergeben können. Wie Kinder spielerisch lernen, schon ab dem Grundschulalter auf ihre Daten zu achten, erfahren Sie ganz praxisorientiert in diesem Workshop.	Kristin LangerDipl. (Medien-)Pädagogin Seitenstark e.V.
KI – In der eigenen, schulischen Arbeit einsetzen	KI bietet zahlreiche neue Anwendungsmöglichkeiten für die Unterrichtsvorbereitung. Von der Erstellung von Materialien und Aufgaben bis hin zum Erstellen von Bildern. In diesem Workshop werden spannende Impulse für Ihre Unterrichtspraxis vorgestellt.	Thorsten Nassauer, Christoph Heckl Medienberatende der Bezirksregierung Köln
Fakten gegen Fakes: Nachrichtenkompetenz im Unterricht	Gefälschte Kriegsopfer, scheinbare Beauty-Wundermittel, manipulierte Klima-Statistiken: Desinformation begegnet Schüler:innen tagtäglich bei TikTok, Instagram und Co. Deshalb ist Nachrichtenkompetenz heute so wichtig wie Mathe und Bio. Wie man Falschinformationen auf die Spur kommt und wie Lehrer:innen dies im Unterricht mit Kindern und Jugendlichen trainieren können, darum geht es in diesem Workshop der CORRECTIV-Webakademie Reporterfabrik.	Miriam Bunjes Reporterfabrik
H5P - Interaktive Anwendungen in LOGINEO NRW LMS	In dieser Veranstaltung erhalten Sie einen kurzen Überblick über die verschiedenen Inhaltstypen der interaktiven Anwendung H5P. Testen Sie selbst und legen Sie beispielhaft eigene H5P-Dateien in einem Kurs in LOGINEO NRW LMS an.	Kathrin Julien & Fabian Roland Medienberatung NRW
Eine Nachrichtensendung mit Tablets	Der praxisnahe Workshop bietet eine Einführung in den Videoschnitt sowie die Greenscreen-Technik und zeigt, wie man mit den systemeigenen Apps eines iPads eine komplette Nachrichtensendung produzieren kann. Ziel ist es, einen niedrigschwelligen, kritischen wie kreativen Zugang zum Thema Video/Film bzw. Nachrichten/Berichte zu ermöglichen.	Marc Velten Medienmonster e.V.



 WORKSHOPSCHIENE II		
WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Schüleraktivierendes Arbeiten mit eBooks im Unterricht mit der App „BookCreator“	<p>E-Books können den Unterricht in allen Fächern und Jahrgangsstufen bereichern und diesen abwechslungsreicher, lebendiger und individueller gestalten.</p> <p>Die App BookCreator besticht vor allem durch zwei Eigenschaften, die einfache Nutzbarkeit und die Vielseitigkeit. Problemlos können Audios, Filme, Fotos, Zeichnungen, Formen und Texte eingebunden werden und als fertiges Buch abgespeichert werden.</p> <p>Da die Nutzung sehr intuitiv ist, können auch schon Grundschüler tolle Ergebnisse erzielen, ohne langes Einüben. Vieles geht durch Ausprobieren. Die Plattform bzw. App lässt sich nutzen, um Einzelarbeiten anzufertigen und auch Gemeinschaftswerke.</p> <p>Im Workshop zeige ich die App anhand einiger Beispiele, danach geht es die Umsetzung eigener Ideen und die Erstellung eines E-Books.</p>	Jörg Frömbgen MEZ Köln
Die TikTok-Taktik	<p>Was steckt hinter der Faszination TikTok? Welche Chancen und Risiken kennzeichnen die Social Media-Plattform – und wie können diese im Sinne der Medienkompetenzförderung im Unterricht vermittelt werden?</p>	Sophie Weller Die Medienlotsinnen
Ach so geht das! Erklärvideos planen und produzieren	<p>Videoproduktion muss nicht schwierig sein: In diesem Workshop erfahren Sie, welche Erklärvideo-Formate es gibt, wofür sie sich eignen und wie sie geplant und umgesetzt werden. Schritt für Schritt geben wir Ihnen dabei wertvolle Tipps an die Hand, die sowohl für Anfänger:innen als auch Fortgeschrittene hilfreich sind. Bei der Erstellung eines eigenen Erklärvideos werden Sie dann selbst kreativ und wenden das Gelernte direkt an.</p> <p>Egal, ob Sie Ihre eigenen Inhalte motivierend und verständlich aufbereiten, oder mit Ihren Schüler:innen gemeinsam spannende Projekte angehen wollen: Wir helfen Ihnen, den Einstieg in die Videoproduktion zu meistern!</p> <p>Der Workshop deckt Teilkompetenzen aus den Kompetenzbereichen 1 (Bedienen und Anwenden), 4 (Produzieren und Präsentieren) und 5 (Analysieren und Reflektieren) des Medienkompetenzrahmens NRW ab.</p> <p>Weitere Informationen zu unserer Arbeit finden Sie unter www.filmundschule.nrw.de.</p>	Jelka Luckfiel, Jakob Schlußmeier LWL-Medienzentrum für Westfalen



WORKSHOPSCHIENE II

WORKSHOP-TITEL	INHALTE	REFERENT:INNEN
Spielerisch programmieren in der Primarstufe: LEGO SPIKE Essential kennenlernen und ausprobieren – Ein interaktiver Workshop des KOMEZ Köln in Kooperation mit Coding For Tomorrow	<p>In diesem interaktiven Workshop lernen Sie LEGO SPIKE Essential kennen und können die Roboter mit Legosteinen zusammenzubauen und spielerisch programmieren. Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte und pädagogisches Fachpersonal.</p> <p>Mit LEGO SPIKE können Schüler*innen durch spielerisches, kindgerechtes und praxisorientiertes Lernen MINT-Konzepte selbst erforschen und gleichzeitig verschiedene Fähigkeiten weiterentwickeln.</p> <p>Der Schwerpunkt des Workshops liegt auf dem aktiven Ausprobieren. Sie erhalten Impulse und Ideen für den Einsatz in der Schule.</p> <p>Für den Workshop stehen neben den LEGO-Sets iPads zur Verfügung. Sofern Sie Ihr eigenes Tablet nutzen möchten, installieren Sie bitte vorab die LEGO SPIKE App. Alle Kölner Schulen können die LEGO-Sets im Rahmen des Medienverleihs des Kommunalen Medienzentrums der Stadt Köln ausleihen.</p>	<p>Lea Feugmann</p> <p>Coding For Tomorrow</p> <p>Jessica Vogt</p> <p>KOMEZ Köln (Kommunales Medienzentrum der Stadt Köln)</p>

INFORMATIONEN / HINWEISE

Bei vielen angebotenen Workshops ist die Nutzung eines eigenen digitalen Endgerätes für die aktive Teilnahme erforderlich (Smartphone, Tablet oder Laptop). Bitte bringen Sie daher ein mobiles Endgerät mit.

Ein kostenloser Mittagsimbiss wird angeboten.