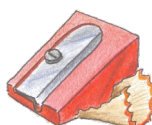


Name:

Computer überall

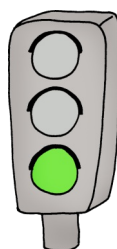
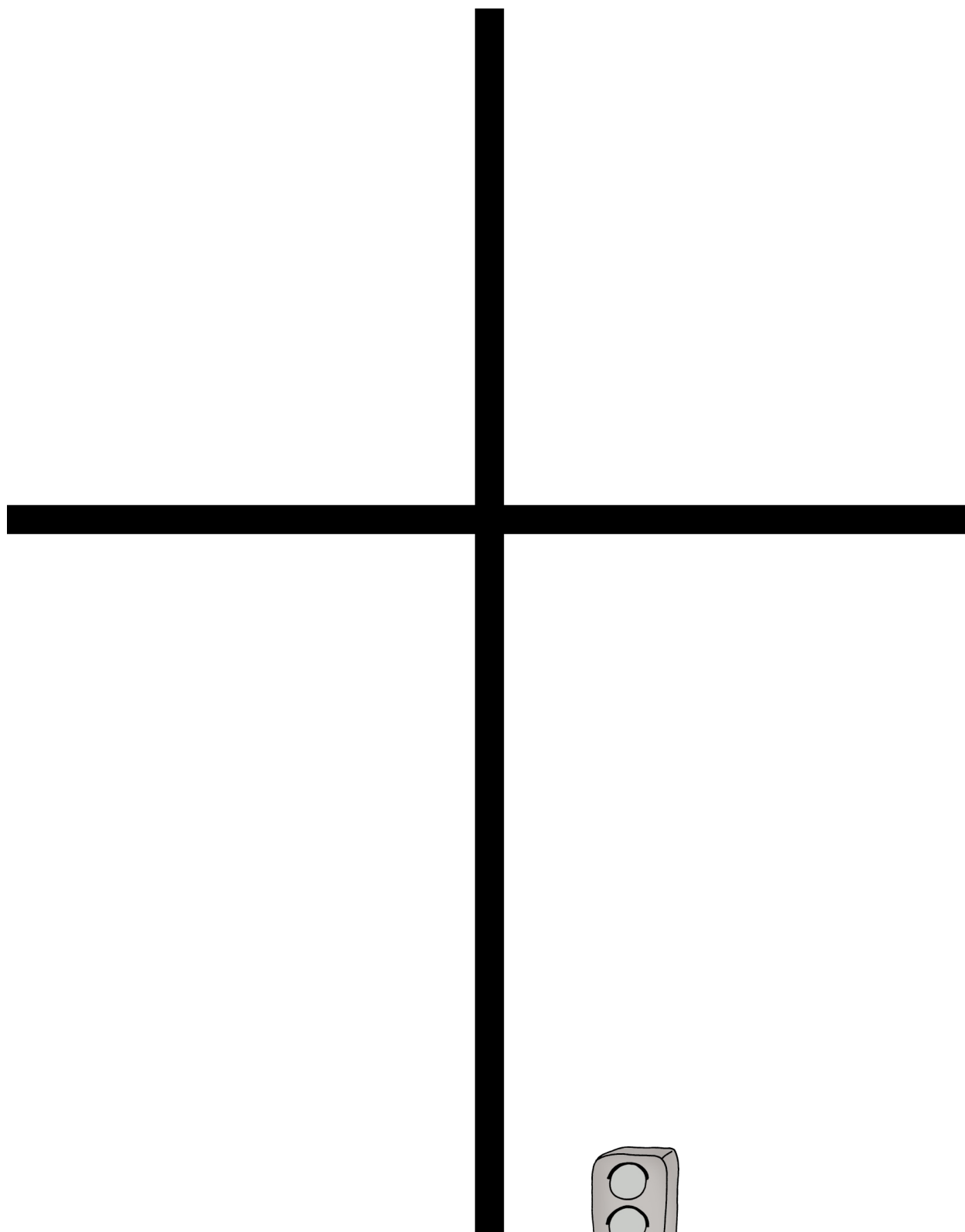
1



Name:

Kreuzung

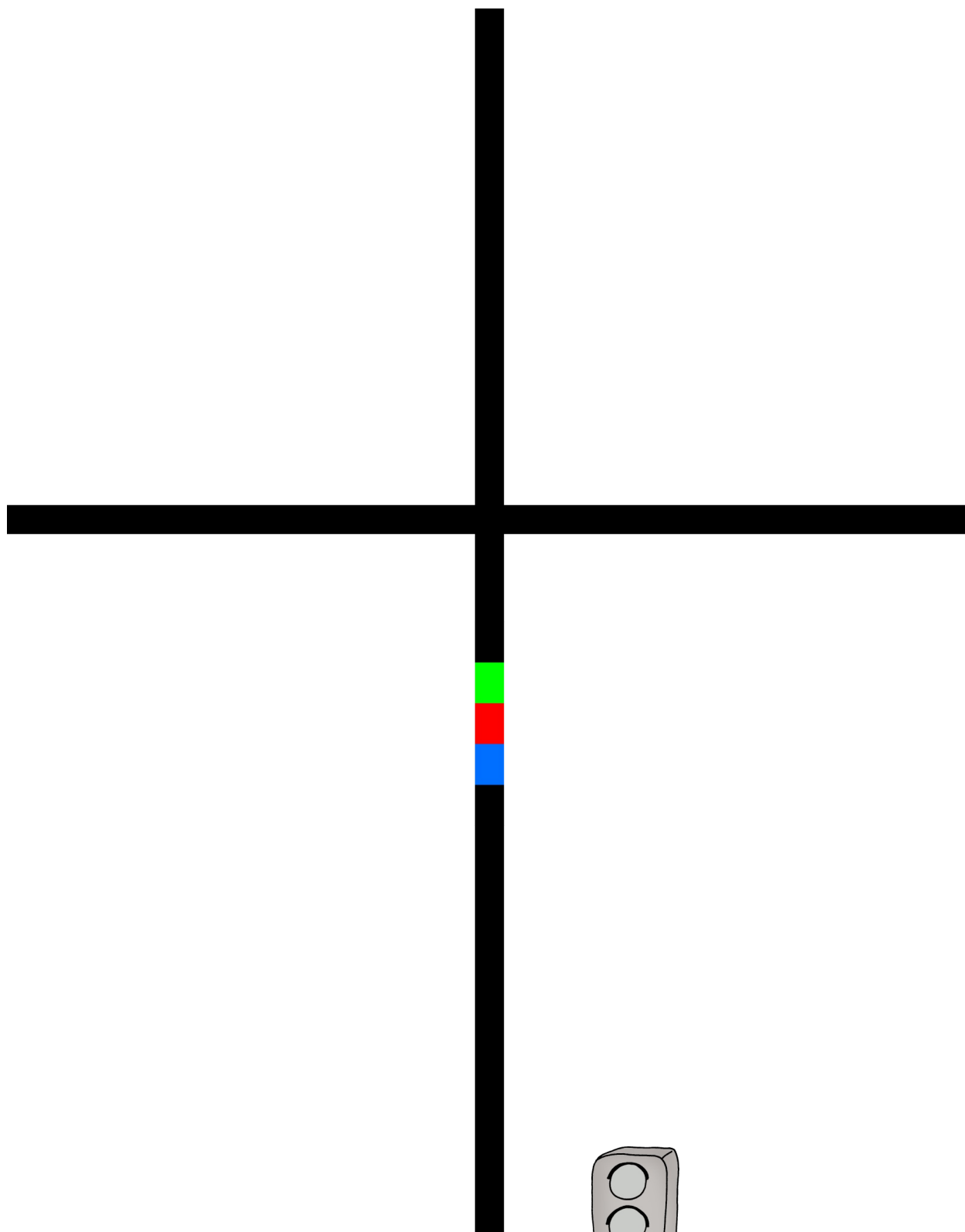
2



Name:

Kreuzung

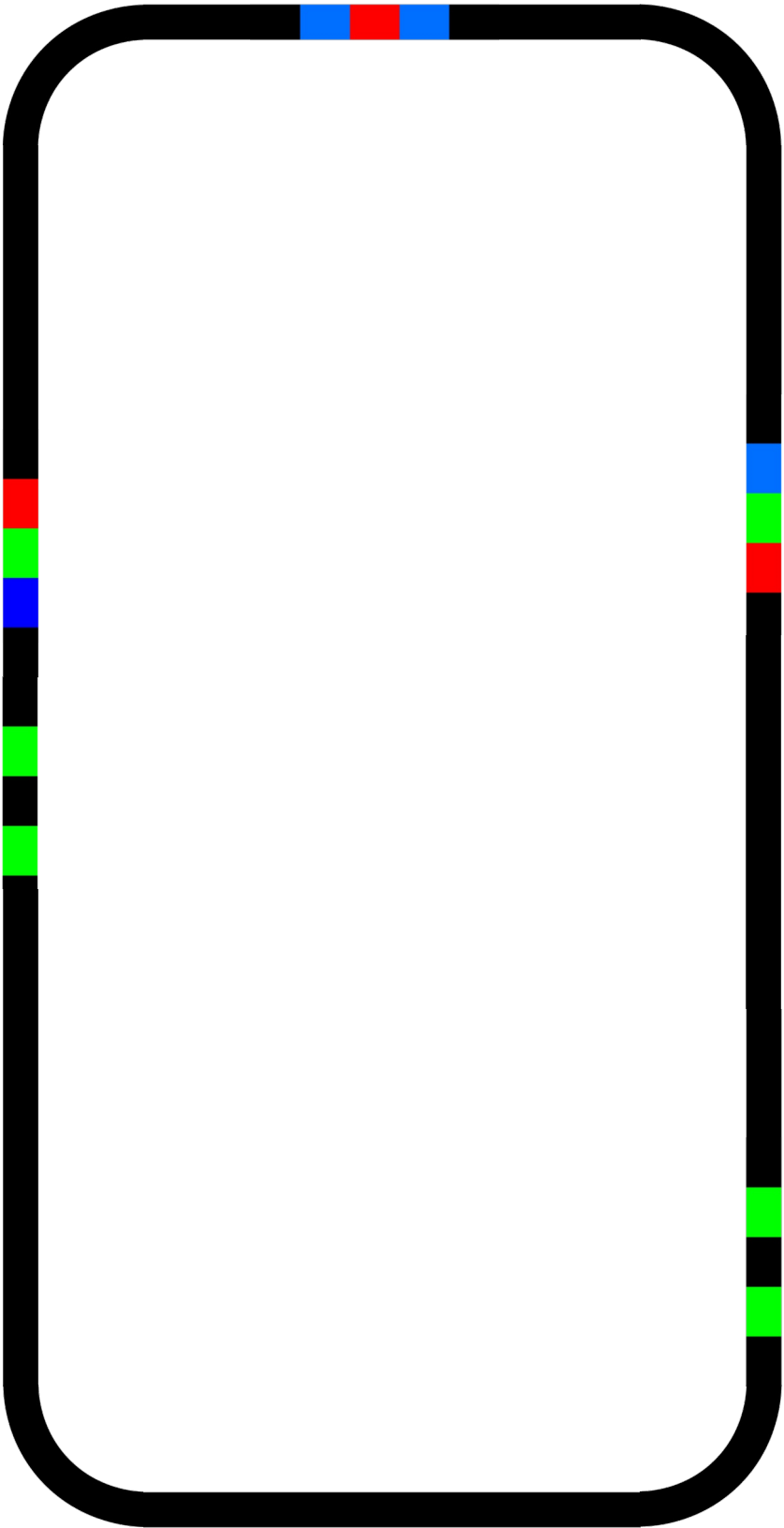
3



Name:

Anweisungen kennen

4



# Anweisungen für Bit

vor Kreuzungen und Abzweigungen:



geradeaus



links abbiegen



rechts abbiegen

Geschwindigkeit:



langsam



normal



schnell



Nitro



Schneckentempo



3 Sek. Pause

andere Anweisungen:

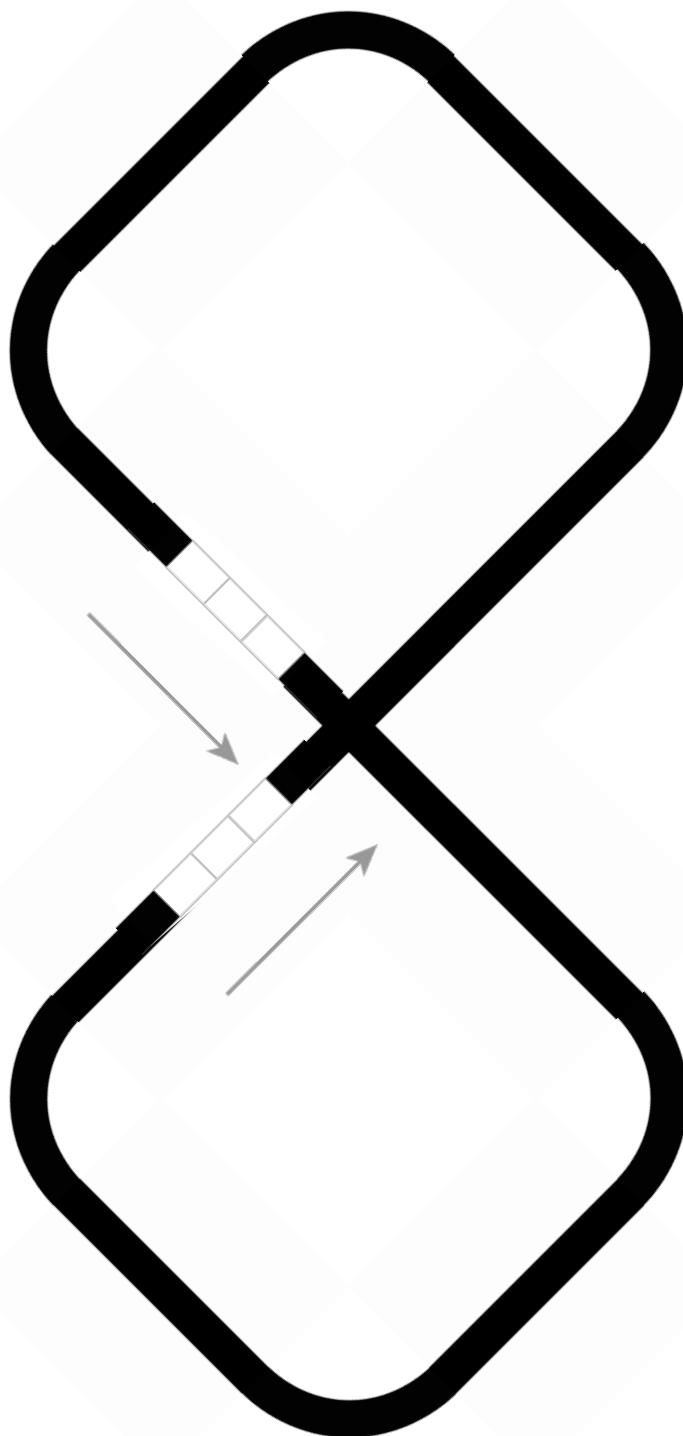


wenden

Name:

Acht

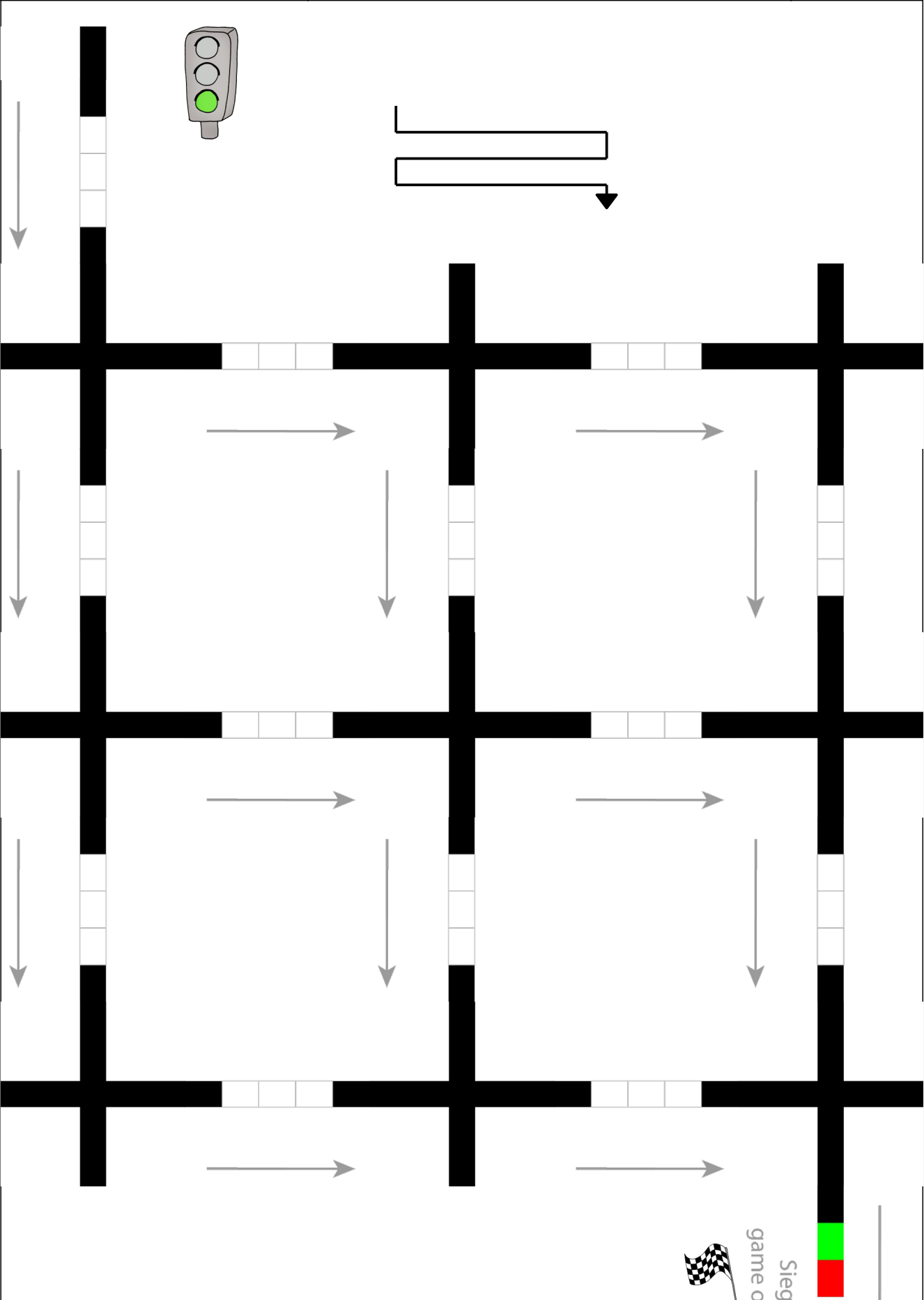
5



Name:

Zickzack

6



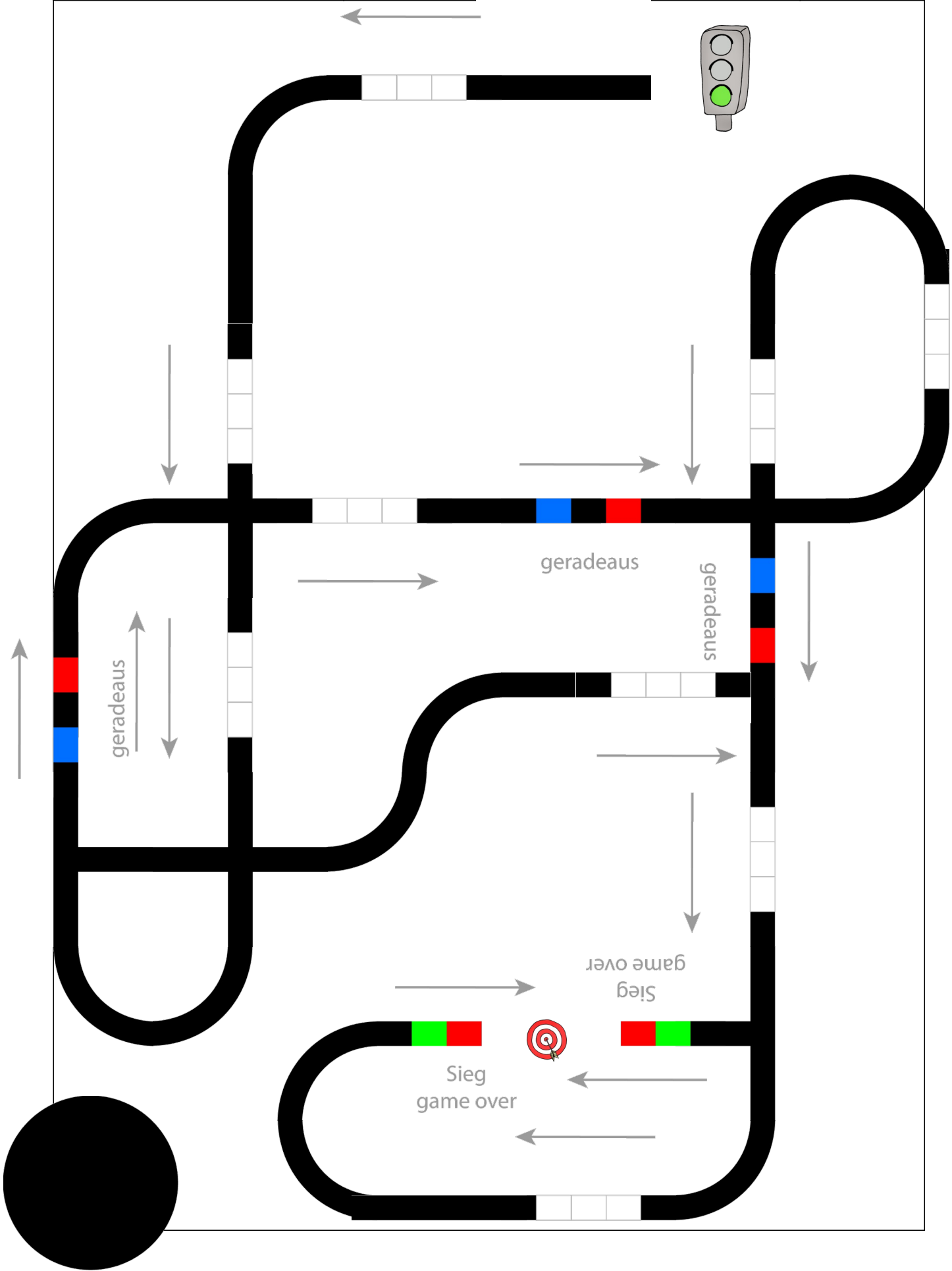




Name:

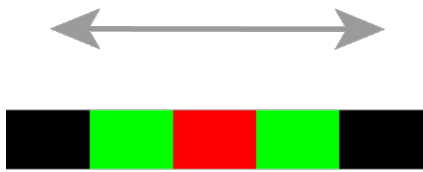
Wettrennen II

8

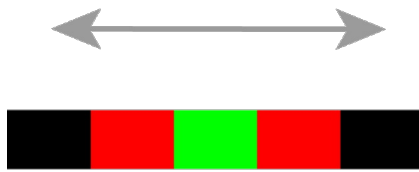


# neue Anweisungen für Bit

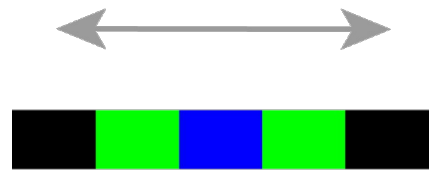
springen:



springe nach links



springe nach  
rechts



springe vorwärts

andere Anweisungen:



Sieg  
game over



3 Sek. Pause

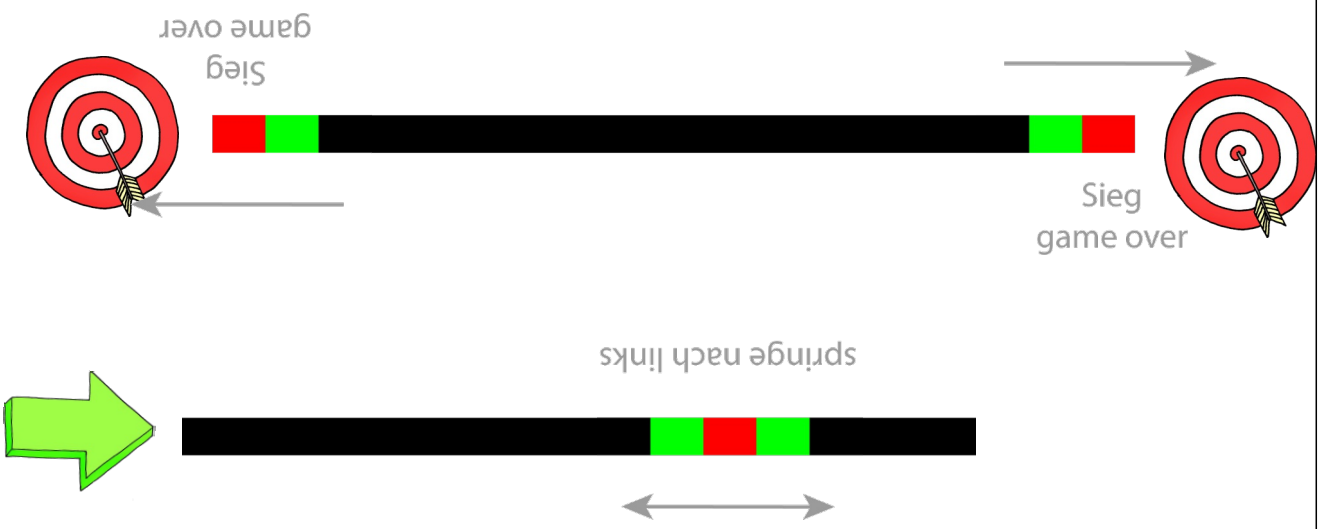


Stop nach 30 Sek.



Name:

neue Anweisungen üben



Name:

neue Anweisungen üben

10

